



WE TRAIN  
ESPAÑA

**Curso Online**  
*Programador de Videojuegos con*  
*Unity 3D*

# Programa general del curso

## *Programación de videojuegos con Unity 3D*

### **1. Introducción al curso “Programador Unity”**

1. Introducción al curso y al programa de estudio

### **2. Introducción a Unity**

1. Descarga e instalación
2. La interfaz de Unity
3. Los comandos principales

### **3. Primeros pasos con Unity**

1. Crear objetos simples
2. Los materiales y las luces
3. Exportación y configuración

### **4. Diseño de un videojuego**

1. El punto de partida: High Concept Document
2. Story Bible
3. Game Design Document

### **5. Programación**

1. Los script en Unity
2. Introducción a la programación
3. Ejemplos de scripts

### **6. El ambiente del videojuego**

1. Los materiales
2. Las luces
3. La física

### **7. Los assets**

1. Qué son los assets
2. Ejemplos de uso
3. Crear nuevos assets

## **8. Guía paso a paso: creación de un sistema solar**

1. Los planetas
2. La gráfica y las texturas
3. Animación

## **9. Guía paso a paso: creación de un videojuego de plataformas**

1. La escena
2. El jugador
3. Los prefabs

## **10. Guía paso a paso: creación de un shooter**

1. La escena
2. El jugador y los adversarios
3. El puntaje

# **Objetivos, modalidad de uso y evaluación**

El curso introduce el proceso de realización de un videojuego a través de la plataforma Unity y tratando algunos aspectos de la gráfica 3D y de la programación con scripts, a través de ejemplos y guías paso a paso.

El programa de estudio no requiere ningún conocimiento previo sobre programación o diseño gráfico, aunque seguramente algunos módulos resultarán más ágiles a los estudiantes con conocimientos de modelado 3D y programación.

El curso se desarrolla totalmente en línea, en una plataforma de FAD y el material didáctico incluye, además de los videos, módulos en pdf y material especial extraído de artículos y otras fuentes de acceso libre.

Al finalizar el curso, el participante recibirá un certificado de participación y aprobación.