

El curso en Breve

| | |
|-------------|-----------------------|
| Horas | 300 |
| Modalidad | En línea |
| Materiales | Manuales, Vídeo, Quiz |
| Inicio | Personalizado |
| Certificado | Si |



El curso introduce el proceso de realización de un videojuego a través de la plataforma Unity y tratando algunos aspectos de la gráfica 3D y de la programación con scripts, a través de ejemplos y guías paso a paso.

El programa de estudio no requiere ningún conocimiento previo sobre programación o diseño gráfico, aunque seguramente algunos módulos resultarán más ágiles a los estudiantes con conocimientos de modelado 3D y programación.

El programa del curso incluye los siguientes temas:

1. Introducción al curso “Programador Unity”
2. Introducción a Unity
3. Primeros pasos con Unity
4. Diseño de un videojuego
5. Programación
6. El ambiente del videojuego
7. Los assets
8. Guía paso a paso: creación de un sistema solar

- 9. Guía paso a paso: creación de un videojuego de plataformas
- 10. Guía paso a paso: creación de un shooter



Materiales: Vídeo, Manuales, Quiz



En resumes: 300 horas, 300 euros, Certificado de Frecuencia



Duración del Curso: cuando lo desee, máximo de 24 meses de frecuencia



[Para Descargar el programa del Curso Haz Click .](#)



Contatti: info@wetrainespana.es